

<6/20のえるま・しえいたんさんの配信で起きた貢献ポイント喪失につきまして>

Ver0.2.19にてサポーターモードの追加を行い、人数制限のルールを追加させていただきましたが、告知周知とシステムの作りこみが甘かったなど色々な要因が重なり、6月20日のえるま・しえいたんさんのプレー中に今までの貢献ポイントがリセットされるという事象が発生しました。

今回起きた事象について、ゲームシステム的なお話をしますと、まずフィールドに出た状態でサポーターモードを変更する行為を行った場合にそのステージ内での貢献ポイントが0になる件については、ゴール手前で鬼畜モードに変更して貢献ポイントを不正に2倍取得出来ないようにするための対策となります。

また人数制限を15人以上に設定してステージに入った際に貢献ポイントを全て0にリセットする件については、Stage1-1のような最初から貢献ポイントが大してもらえないような簡単なステージに人数無限で入り、テンションをMAXまで上げて人数制限を戻して難しいステージをクリアするという不正を出来ないようにするための対策となります。

これらは真面目にプレーをしていただいている配信者様を守るという理由で導入したものです。今回エルマ様は、この2番目の対策に該当してしまったということになります。

しかしイベント運営が特に気にしているのは、これらを悪意を持って意図的に行ったかどうかであり、配信アーカイブを確認した結果、悪意があったわけではないことが確認できました。

よって今回の件については、私たちイベント運営やゲームシステムの不手際も含めて、様々な要因が重なって起きてしまった事故だと判断し、消えた貢献ポイントにつきましては復活させる決断をいたしました。

現時点で貢献ポイントを戻す仕組みがないため、今後のアップデートで対応させていただく予定です。

ランキングに参加中の配信者の皆様には、サポーターモードの人数制限は操作しないよう、改めてお知らせさせていただきます。

どうぞよろしくお願いいたします。

運営一同